

---

# Verkündungsblatt

der Universität Duisburg-Essen - Amtliche Mitteilungen

---

Jahrgang 15

Duisburg/Essen, den 28. März 2017

Seite 211

Nr. 43

---

**Erste Ordnung zur Änderung der Prüfungsordnung  
für den Masterstudiengang  
Angewandte Kognitions- und Medienwissenschaft  
an der Universität Duisburg-Essen  
Vom 28. März 2017**

Aufgrund des § 2 Abs. 4 und des § 64 Abs. 1 des Gesetzes über die Hochschulen des Landes Nordrhein-Westfalen (Hochschulgesetz - HG) vom 16.09.2014 (GV. NRW. S. 547), zuletzt geändert durch Gesetz vom 14.06.2016 (GV. NRW. S. 310), hat die Universität Duisburg-Essen folgende Ordnung erlassen:

**Artikel I**

Die Prüfungsordnung für den Masterstudiengang Angewandte Kognitions- und Medienwissenschaft an der Universität Duisburg-Essen vom 05.11.2014 (Verkündungsblatt Jg. 12, 2014 S. 1329 / Nr. 167) wird wie folgt geändert:

1. In **§ 1 Abs. 5** wird die Angabe „§ 11 Abs. 3 Buchstabe c“ durch die Angabe „§ 11 Abs. 3 Buchstabe b“ ersetzt.
2. Der **Studienplan für den Master-Studiengang Angewandte Kognitions- und Medienwissenschaft, Informatik** erhält die dieser Ordnung als **Anlage 1** beigefügte Fassung.
3. Der **Studienplan für den Master-Studiengang Angewandte Kognitions- und Medienwissenschaft, Psychologie** erhält die dieser Ordnung als **Anlage 2** beigefügte Fassung.
4. Der **Studienplan für den Master-Studiengang Angewandte Kognitions- und Medienwissenschaft, Social Media und Professionelle Kommunikation** erhält die dieser Ordnung als **Anlage 3** beigefügte Fassung.

**Artikel II**

Diese Ordnung tritt am Tage nach ihrer Veröffentlichung im Verkündungsblatt der Universität Duisburg-Essen – Amtliche Mitteilungen in Kraft.

Ausgefertigt aufgrund des Beschlusses des Fakultätsrates der Fakultät für Ingenieurwissenschaften vom 14.09.2016.

Duisburg und Essen, den 28. März 2017

Für den Rektor

der Universität Duisburg-Essen

Der Kanzler

Dr. Rainer Ambrosy

**Anlage 1:**

**Studienplan für den Master-Studiengang Angewandte Kognitions- und Medienwissenschaft, Vertiefung Informatik**

Modul	Credits pro Modul	Fachsemester	Lehrveranstaltungen (LV)	Credits pro Modul	Pflicht (P)	Wahlpflicht (WP)	Veranstaltungsart	Semesterwochenstunden (SWS)	Kategorie	Zulassungsvoraussetzungen	Prüfung	Anzahl der Prüfungen je Modul
<b>a) Wahlpflichtkatalog „Informatik Grundlagen“ (3 aus 5)<sup>a</sup></b>												
Pflichtmodul „Seminar“	4	1/2/3	Seminar	4	x		Sem	2	Informatik Grundlagen	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Fortgeschrittene Programmier Techniken“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Informatik Grundlagen	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Software-technik“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Informatik Grundlagen	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Entwicklung sicherer Software“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Informatik Grundlagen	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Internet-Technologie und Web-Engineering“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Informatik Grundlagen	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>b) Wahlpflichtmodule „Informatik“ (4 aus 21)<sup>b</sup></b>												
Wahlpflichtmodul „Digitale Spiele“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Social Media & Entertainment Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Game Architecture and Design“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Social Media & Entertainment Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Cloud, Web & Mobile“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Social Media & Entertainment Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1

Wahlpflichtmodul „Electronic Communities and Social Networks“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Social Media & Entertainment Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Gestaltung interaktiver Lehr-/Lern-Systeme“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Social Media & Entertainment Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Neuroinformatik & Organic Computing“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Kognition & Künstliche Intelligenz	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Kognitive Robotiksysteme“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Kognition & Künstliche Intelligenz	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Grundlagen der Bildverarbeitung“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Kognition & Künstliche Intelligenz	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Computer/ Robot Vision“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Kognition & Künstliche Intelligenz	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Wissensbasierte Systeme“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Kognition & Künstliche Intelligenz	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Informationsgewinnung aus Texten“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Kognition & Künstliche Intelligenz	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Natürlichspr. Mensch-Computer-Interaktion“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Kognition & Künstliche Intelligenz	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Information Engineering“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Informationssysteme & Businessanwendungen	keine	Klausur oder mündlich	1

Wahlpflichtmodul „Information Mining“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Informationssysteme & Businessanwendungen	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Information Retrieval“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Informationssysteme & Businessanwendungen	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Electronic Business“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Informationssysteme & Businessanwendungen	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Recommender Systeme“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Informationssysteme & Businessanwendungen	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Interaktive Systeme“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Graphische & Interaktive Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Computer Graphics“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Graphische & Interaktive Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Advanced Image Synthesis“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Graphische & Interaktive Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Scientific Visualization“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Graphische & Interaktive Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>c) Wahlpflichtmodule „Psychologie“ (3 aus 9)<sup>c</sup></b>												
Pflichtmodul „Kompaktvertiefung Psychologie“	2	1	Seminar	2		x	Sem	1	Kognitionspsychologie & Methoden	keine	unterschiedlich	1
Wahlpflichtmodul „Test- und Fragebogenkonstruktion“	10	1/2/3	Test- und Fragebogenkonstruktion 1 & 2	10		x	Sem	4	Kognitionspsychologie & Methoden	keine	unterschiedlich	2
Wahlpflichtmodul „Angewandte Kognitionspsychologie“	10	1/2/3	Angewandte Kognitionspsychologie 1 & 2	10		x	Sem	4	Kognitionspsychologie & Methoden	keine	unterschiedlich	2

<b>Wahlpflichtmodul „Sozialpsychologie: Kommunikation“</b>	10	1/2/3	Sozialpsychologische Vertiefung & Kommunikationspsychologische Vertiefung	10		x	Sem	4	Sozialpsychologie	keine	unterschiedlich	2
<b>Wahlpflichtmodul „Sozialpsychologie: Medien“</b>	10	1/2/3	Medienpsychologische Vertiefung & Empirische Aspekte der Mensch-Computer-Interaktion	10		x	Sem	4	Sozialpsychologie	keine	unterschiedlich	2
<b>Wahlpflichtmodul „Wirtschaftspsychologie: Konsum und Werbung“</b>	10	1/2/3	Konsumentenpsychologische Vertiefung 1 & Konsumentenpsychologische Vertiefung 2	10		x	Sem	4	Wirtschaftspsychologie	keine	unterschiedlich	2
<b>Wahlpflichtmodul „Wirtschaftspsychologie: Markt &amp; Organisation“</b>	10	1/2/3	Marktpsychologische Vertiefung & Organisationspsychologische Vertiefung:	10		x	Sem	4	Wirtschaftspsychologie	keine	unterschiedlich	2
<b>Wahlpflichtmodul „Instruktionspsychologie: Lernen mit Medien“</b>	10	1/2/3	Lernen mit Medien 1 & 2	10		x	Sem	4	Medienbasierte Wissenskonstruktion	keine	unterschiedlich	2
<b>Wahlpflichtmodul „Instruktionspsychologie: Lernen in Gruppen“</b>	10	1/2/3	Lernen in Gruppen 1 & 2	10		x	Sem	4	Medienbasierte Wissenskonstruktion	keine	unterschiedlich	2
<b>d) Wahlpflichtmodule BWL (2 aus 13)<sup>d</sup></b>												
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 1“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Kosten und Leistungsrechnung für interdisziplinäre Studiengänge	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 2“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Investition und Finanzierung für interdisziplinäre Studiengänge	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 3“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Einführung in die betriebswirtschaftliche Steuerlehre	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 4“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Grundlagen des Jahresabschlusses	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1

<b>Wahlpflichtmodul „BWL 5“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Planung und Organisation für interdisziplinäre Studiengänge	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 6“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Grundlagen des Personalmanagements für interdisziplinäre Studiengänge	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 7“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Grundlagen des Marketing	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 8“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Beschaffung und Produktion	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 9“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Mikroökonomik für interdisziplinäre Studiengänge	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 10“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Makroökonomik für interdisziplinäre Studiengänge	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 11“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Operations Research	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 12“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Empirische Wirtschaftsforschung	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 13“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Datenbanksysteme	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>e) Forschungsprojekte &amp; Masterarbeit</b>												
<b>Forschungsprojekt 1</b>	10	2	Projekt	10		x	Projekt	8	Forschungsprojekt	keine	Ausarbeitung	1
<b>Forschungsprojekt 2</b>	10	3	Projekt	10		x	Projekt	8	Forschungsprojekt	keine	Ausarbeitung	1
<b>Masterarbeit</b>	30	4	Masterarbeit	30		x		-	Masterarbeit	80 erworbene Credits	Masterarbeit	1
<b>Summe Credits</b>	<b>120</b>										<b>Summe Prüfungen</b>	<b>17</b>

**Erläuterungen:**

- a) Im Katalog Informatik Grundlagen stehen 4 jeweils aus einer Vorlesung und Übung bestehende Module zur Wahl (Fortgeschrittene Programmier Techniken, Softwaretechnik, Entwicklung sicherer Software, Internet-Technologie und Web-Engineering) und ein Modul ist Pflicht (Seminar Fortgeschrittene Anwendungstechnologien/Systemtechnologien). Im Schwerpunkt Informatik müssen hier das Seminar sowie 2 weitere Module erfolgreich absolviert werden (16 ECTS).
- b) Es gibt 4 Kataloge der Informatik (Social Media und Entertainment Systeme mit 5 Wahlpflichtmodulen; Kognition & Künstliche Intelligenz mit 7 Wahlpflichtmodulen; Informationssysteme und Business Anwendungen mit 5 Wahlpflichtmodulen; Graphische und Interaktive Systeme mit 4 Wahlpflichtmodulen) aus denen insgesamt vier Module ausgewählt werden müssen (24 ECTS).
- c) Es gibt vier Kataloge der Psychologie (Kognitionspsychologie und Methoden; Medienbasierte Wissenskonstruktion; Sozialpsychologie; Wirtschaftspsychologie), die jeweils zwei Module enthalten. Insgesamt zwei der 8 Module werden ausgewählt, zusätzlich muss eine Pflichtveranstaltung aus dem Katalog Kognitionspsychologie und Methoden belegt werden (zugehörige Veranstaltungen vgl. Modulhandbuch).

Im Katalog der BWL werden 13 Module angeboten, aus denen zwei ausgewählt werden müssen (zugehörige Veranstaltungen vgl. Modulhandbuch).

**Anlage 2:**

**Studienplan für den Master-Studiengang Angewandte Kognitions- und Medienwissenschaft, Psychologie**

Modul	Credits pro Modul	Fachsemester	Lehrveranstaltungen (LV)	Credits pro Modul	Pflicht (P)	Wahlpflicht (WP)	Veranstaltungsart	Semesterwochenstunden (SWS)	Kategorie	Zulassungsvoraussetzungen	Prüfung	Anzahl der Prüfungen je Modul
<b>a) Wahlpflichtkatalog „Informatik Grundlagen“ (2 aus 5)<sup>a</sup></b>												
Pflichtmodul „Seminar“	4	1/2/3	Seminar	4	x		Sem	2	Informatik Grundlagen	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Fortgeschrittene Programmier Techniken“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Informatik Grundlagen	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Softwaretechnik“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Informatik Grundlagen	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Entwicklung sicherer Software“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Informatik Grundlagen	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Internet-Technologie und Web-Engineering“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Informatik Grundlagen	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>b) Wahlpflichtmodule „Informatik“ (2 aus 21)<sup>b</sup></b>												
Wahlpflichtmodul „Digitale Spiele“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Social Media & Entertainment Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Game Architecture and Design“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Social Media & Entertainment Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Cloud, Web & Mobile“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Social Media & Entertainment Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1

<b>Wahlpflichtmodul „Electronic Communities and Social Networks“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Social Media & Entertainment Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Gestaltung interaktiver Lehr-/Lern-Systeme“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Social Media & Entertainment Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Neuroinformatik &amp; Organic Computing“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Kognition und Künstliche Intelligenz	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Kognitive Robotiksysteme“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Kognition & Künstliche Intelligenz	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Grundlagen der Bildverarbeitung“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Kognition & Künstliche Intelligenz	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Computer/ Robot Vision“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Kognition & Künstliche Intelligenz	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Wissensbasierte Systeme“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Kognition & Künstliche Intelligenz	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Informationsgewinnung aus Texten“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Kognition & Künstliche Intelligenz	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Natürlichspr. Mensch-Computer-Interaktion“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Kognition & Künstliche Intelligenz	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Information Engineering“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Informationssysteme & Businessanwendungen	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Information Mining“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Informationssysteme & Businessanwendungen	keine	Klausur oder mündlich	1

<b>Wahlpflichtmodul „Information Retrieval“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Informationssysteme & Businessanwendungen	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Electronic Business“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Informationssysteme & Businessanwendungen	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Recommender Systeme“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Informationssysteme & Businessanwendungen	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Interaktive Systeme“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Graphische & Interaktive Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Computer Graphics“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Graphische & Interaktive Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Advanced Image Synthesis“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Graphische & Interaktive Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Scientific Visualization“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Graphische & Interaktive Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>c) Wahlpflichtmodule „Psychologie“ (4 aus 8)<sup>c</sup></b>												
<b>Wahlpflichtmodul „Test- und Fragebogenkonstruktion“</b>	10	1/2/3	Test- und Fragebogenkonstruktion 1 & 2	10		x	Sem	4	Kognitionspsychologie & Methoden	keine	unterschiedlich	2
<b>Wahlpflichtmodul „Angewandte Kognitionspsychologie“</b>	10	1/2/3	Angewandte Kognitionspsychologie 1 & 2	10		x	Sem	4	Kognitionspsychologie & Methoden	keine	unterschiedlich	2
<b>Wahlpflichtmodul „Sozialpsychologie: Kommunikation“</b>	10	1/2/3	Sozialpsychologische Vertiefung & Kommunikationspsychologische Vertiefung	10		x	Sem	4	Sozialpsychologie	keine	unterschiedlich	2
<b>Wahlpflichtmodul „Sozialpsychologie: Medien“</b>	10	1/2/3	Medienpsychologische Vertiefung & Empirische Aspekte der Mensch-Computer-Interaktion	10		x	Sem	4	Sozialpsychologie	keine	unterschiedlich	2

<b>Wahlpflichtmodul „Wirtschaftspsychologie: Konsum und Werbung“</b>	10	1/2/3	Konsumentenpsychologische Vertiefung 1 & Konsumentenpsychologische Vertiefung 2	10		x	Sem	4	Wirtschaftspsychologie	keine	unterschiedlich	2
<b>Wahlpflichtmodul „Wirtschaftspsychologie: Markt und Organisation“</b>	10	1/2/3	Marktpsychologische Vertiefung & Organisationspsychologische Vertiefung	10		x	Sem	4	Wirtschaftspsychologie	keine	unterschiedlich	2
<b>Wahlpflichtmodul „Instruktionspsychologie: Lernen mit Medien“</b>	10	1/2/3	Lernen mit Medien 1 & 2	10		x	Sem	4	Medienbasierte Wissenskonstruktion	keine	unterschiedlich	2
<b>Wahlpflichtmodul „Instruktionspsychologie: Lernen in Gruppen“</b>	10	1/2/3	Lernen in Gruppen 1 & 2	10		x	Sem	4	Medienbasierte Wissenskonstruktion	keine	unterschiedlich	2
<b>d) Wahlpflichtmodule BWL (2 aus 13)<sup>d</sup></b>												
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 1“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Kosten und Leistungsrechnung für interdisziplinäre Studiengänge	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 2“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Investition und Finanzierung für interdisziplinäre Studiengänge	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 3“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Einführung in die betriebswirtschaftliche Steuerlehre	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 4“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Grundlagen des Jahresabschlusses	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 5“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Planung und Organisation für interdisziplinäre Studiengänge	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 6“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Grundlagen des Personalmanagements für interdisziplinäre Studiengänge	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 7“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Grundlagen des Marketing	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1

<b>Wahlpflichtmodul „BWL 8“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Beschaffung und Produktion	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 9“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Mikroökonomik für interdisziplinäre Studiengänge	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 10“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Makroökonomik für interdisziplinäre Studiengänge	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 11“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Operations Research	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 12“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Empirische Wirtschaftsforschung	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 13“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Datenbanksysteme	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>e) Forschungsprojekte &amp; Masterarbeit</b>												
<b>Forschungsprojekt 1</b>	10	2	Projekt	10		x	Projekt	8	Forschungsprojekt	keine	Ausarbeitung	1
<b>Forschungsprojekt 2</b>	10	3	Projekt	10		x	Projekt	8	Forschungsprojekt	keine	Ausarbeitung	1
<b>Masterarbeit</b>	30	4	Masterarbeit	30		x		-	Masterarbeit	80 erworbene Credits	Masterarbeit	1
<b>Summe Credits</b>	<b>120</b>										Summe Prüfungen	17

**Erläuterungen:**

- a) Im Katalog Informatik Grundlagen stehen 4 Module zur Wahl (Fortgeschrittene Programmier Techniken, Softwaretechnik, Entwicklung sicherer Software, Internet-Technologie und Web-Engineering), von denen eins ausgewählt werden muss, und ein Modul ist Pflicht (Seminar Fortgeschrittene Anwendungstechnologien/Systemtechnologien) (zugehörige Veranstaltungen vgl. Modulhandbuch).
- b) Es gibt 4 Kataloge der Informatik (Social Media und Entertainment Systeme mit 5 Wahlpflichtmodulen; Kognition & Künstliche Intelligenz mit 7 Wahlpflichtmodulen; Informationssysteme und Business Anwendungen mit 5 Wahlpflichtmodulen; Graphische und Interaktive Systeme mit 4 Wahlpflichtmodulen) aus denen insgesamt zwei Module ausgewählt werden müssen (zugehörige Veranstaltungen vgl. Modulhandbuch).
- c) Es gibt vier Kataloge der Psychologie (Kognitionspsychologie und Methoden; Medienbasierte Wissenskonstruktion; Sozialpsychologie; Wirtschaftspsychologie), die jeweils zwei Module enthalten. Insgesamt drei der 8 Module werden ausgewählt, ein Modul (Methoden: Testkonstruktion) ist Pflicht (zugehörige Veranstaltungen vgl. Modulhandbuch).
- d) Im Katalog der BWL werden 13 Module angeboten, aus denen zwei ausgewählt werden müssen (zugehörige Veranstaltungen vgl. Modulhandbuch).

**Anlage 3:**

Modul	Credits pro Modul	Fachsemester	Lehrveranstaltungen (LV)	Credits pro Modul	Pflicht (P)	Wahlpflicht (WP)	Veranstaltungsart	Semesterwochenstunden (SWS)	Kategorie	Zulassungsvoraussetzungen	Prüfung	Anzahl der Prüfungen je Modul
<b>a) Wahlpflichtkatalog „Informatik Grundlagen“ (2 aus 5)<sup>a</sup></b>												
Pflichtmodul „Seminar“	4	1/2/3	Seminar	4	x		Sem	2	Informatik Grundlagen	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Fortgeschrittene Programmier Techniken“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Informatik Grundlagen	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Softwaretechnik“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Informatik Grundlagen	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Entwicklung sicherer Software“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Informatik Grundlagen	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Internet-Technologie und Web-Engineering“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Informatik Grundlagen	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>b) Wahlpflichtmodule „Informatik“ (2 aus 21)<sup>b</sup></b>												
Wahlpflichtmodul „Digitale Spiele“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Social Media & Entertainment Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Game Architecture and Design“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Social Media & Entertainment Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Cloud, Web & Mobile“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Social Media & Entertainment Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
Wahlpflichtmodul „Electronic Communities and Social Networks“	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Social Media & Entertainment Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1

<b>Wahlpflichtmodul „Gestaltung interaktiver Lehr-/Lern-Systeme“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Social Media & Entertainment Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Neuroinformatik &amp; Organic Computing“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Kognition und Künstliche Intelligenz	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Kognitive Robotiksysteme“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Kognition & Künstliche Intelligenz	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Grundlagen der Bildverarbeitung“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Kognition & Künstliche Intelligenz	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Computer/ Robot Vision“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Kognition & Künstliche Intelligenz	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Wissensbasierte Systeme“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Kognition & Künstliche Intelligenz	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Informationsgewinnung aus Texten“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Kognition & Künstliche Intelligenz	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Natürlichspr. Mensch-Computer-Interaktion“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Kognition & Künstliche Intelligenz	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Information Engineering“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Informationssysteme & Businessanwendungen	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Information Mining“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Informationssysteme & Businessanwendungen	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Information Retrieval“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Informationssysteme & Businessanwendungen	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Electronic Business“</b>	6	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Informationssysteme & Businessanwendungen	keine	Klausur oder mündlich	1

<b>Wahlpflichtmodul „Recommender Systeme“</b>	<b>6</b>	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Informationssysteme & Businessanwendungen	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Interaktive Systeme“</b>	<b>6</b>	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Graphische & Interaktive Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Computer Graphics“</b>	<b>6</b>	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Graphische & Interaktive Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Advanced Image Synthesis“</b>	<b>6</b>	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Graphische & Interaktive Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>Wahlpflichtmodul „Scientific Visualization“</b>	<b>6</b>	1/2/3	VO/ÜB	6		x	VO/ÜB	4	Katalog Graphische & Interaktive Systeme	keine	Klausur oder mündlich	1
<b>c) Wahlpflichtmodule „Psychologie“ (2 aus 8)<sup>c</sup></b>												
<b>Wahlpflichtmodul „Test- und Fragebogenkonstruktion“</b>	<b>10</b>	1/2/3	Test- und Fragebogenkonstruktion 1 & 2	10		x	Sem	4	Kognitionspsychologie & Methoden	keine	unterschiedlich	2
<b>Wahlpflichtmodul „Angewandte Kognitionspsychologie“</b>	<b>10</b>	1/2/3	Angewandte Kognitionspsychologie 1 & 2	10		x	Sem	4	Kognitionspsychologie & Methoden	keine	unterschiedlich	2
<b>Wahlpflichtmodul „Sozialpsychologie: Kommunikation“</b>	<b>10</b>	1/2/3	Sozialpsychologische Vertiefung & Kommunikationspsychologische Vertiefung	10		x	Sem	4	Sozialpsychologie	keine	unterschiedlich	2
<b>Wahlpflichtmodul „Sozialpsychologie: Medien“</b>	<b>10</b>	1/2/3	Medienpsychologische Vertiefung & Empirische Aspekte der Mensch-Computer-Interaktion	10		x	Sem	4	Sozialpsychologie	keine	unterschiedlich	2
<b>Wahlpflichtmodul „Wirtschaftspsychologie: Konsum und Werbung“</b>	<b>10</b>	1/2/3	Konsumentenpsychologische Vertiefung 1 & Konsumentenpsychologische Vertiefung 2	10		x	Sem	4	Wirtschaftspsychologie	keine	unterschiedlich	2
<b>Wahlpflichtmodul „Wirtschaftspsychologie: Markt und Organisation“</b>	<b>10</b>	1/2/3	Marktpsychologische Vertiefung & Organisationspsychologische Vertiefung	10		x	Sem	4	Wirtschaftspsychologie	keine	unterschiedlich	2

<b>Wahlpflichtmodul „Instruktionspsychologie: Lernen mit Medien“</b>	10	1/2/3	Lernen mit Medien 1 & 2	10		x	Sem	4	Medienbasierte Wissenskonstruktion	keine	unterschiedlich	2
<b>Wahlpflichtmodul „Instruktionspsychologie: Lernen in Gruppen“</b>	10	1/2/3	Lernen in Gruppen 1 & 2	10		x	Sem	4	Medienbasierte Wissenskonstruktion	keine	unterschiedlich	2
<b>d) Wahlpflichtmodule „Social Media und Professionelle Kommunikation“ (2 aus 2)<sup>d</sup></b>												
<b>Wahlpflichtmodul „Social Media: Organizations &amp; Institutions“</b>	10	1/2/3	Digital Enterprise & Digital Society	10		x	Sem	4	Social Media und Professionelle Kommunikation	keine	unterschiedlich	2
<b>Wahlpflichtmodul „Social Media: Management &amp; Analytics“</b>	10	1/2/3	Business Communications & Internet Research	10		x	Sem	4	Social Media und Professionelle Kommunikation	keine	unterschiedlich	2
<b>d) Wahlpflichtmodule BWL (2 aus 13)<sup>e</sup></b>												
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 1“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Kosten und Leistungsrechnung für interdisziplinäre Studiengänge	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 2“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Investition und Finanzierung für interdisziplinäre Studiengänge	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 3“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Einführung in die betriebswirtschaftliche Steuerlehre	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 4“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Grundlagen des Jahresabschlusses	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 5“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Planung und Organisation für interdisziplinäre Studiengänge	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 6“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Grundlagen des Personalmanagements für interdisziplinäre Studiengänge	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 7“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Grundlagen des Marketing	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1

<b>Wahlpflichtmodul „BWL 8“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Beschaffung und Produktion	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 9“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Mikroökonomik für interdisziplinäre Studiengänge	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 10“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Makroökonomik für interdisziplinäre Studiengänge	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 11“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Operations Research	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 12“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Empirische Wirtschaftsforschung	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>Wahlpflichtmodul „BWL 13“</b>	4	1/2/3	Vorlesung: Datenbanksysteme	4		x	VO	2	Wirtschaftswissenschaften	keine	Klausur	1
<b>e) Forschungsprojekte &amp; Masterarbeit</b>												
<b>Forschungsprojekt 1</b>	10	2	Projekt	10		x	Projekt	8	Forschungsprojekt	keine	Ausarbeitung	1
<b>Forschungsprojekt 2</b>	10	3	Projekt	10		x	Projekt	8	Forschungsprojekt	keine	Ausarbeitung	1
<b>Masterarbeit</b>	30	4	Masterarbeit	30		x		-	Masterarbeit	80 erworbene Credits	Masterarbeit	1
<b>Summe Credits</b>	<b>120</b>										Summe Prüfungen	17

**Erläuterungen:**

- a) Im Katalog Informatik Grundlagen stehen 4 Module zur Wahl (Fortgeschrittene Programmier Techniken, Softwaretechnik, Entwicklung sicherer Software, Internet-Technologie und Web-Engineering), von denen eins ausgewählt werden muss, und ein Modul ist Pflicht (Seminar Fortgeschrittene Anwendungstechnologien/Systemtechnologien) (zugehörige Veranstaltungen vgl. Modulhandbuch).
- b) Es gibt 4 Kataloge der Informatik (Social Media und Entertainment Systeme mit 5 Wahlpflichtmodulen; Kognition & Künstliche Intelligenz mit 7 Wahlpflichtmodulen; Informationssysteme und Business Anwendungen mit 5 Wahlpflichtmodulen; Graphische und Interaktive Systeme mit 4 Wahlpflichtmodulen) aus denen insgesamt zwei Module ausgewählt werden müssen (zugehörige Veranstaltungen vgl. Modulhandbuch).
- c) Es gibt vier Kataloge der Psychologie (Kognitionspsychologie und Methoden; Medienbasierte Wissenskonstruktion; Sozialpsychologie; Wirtschaftspsychologie), die jeweils zwei Module enthalten. Insgesamt zwei der 8 Module werden ausgewählt.
- d) Der Katalog Social Media und Professionelle Kommunikation enthält zwei Module, die belegt werden müssen.
- e) Im Katalog der BWL werden 13 Module angeboten, aus denen zwei ausgewählt werden müssen (zugehörige Veranstaltungen vgl. Modulhandbuch).

