

HSD NR. 473

Das Verkündungsblatt der Hochschule
Herausgeberin: Die Präsidentin

29.08.2016
Nummer 473

Dritte Satzung zur Änderung der Prüfungsordnung für den Bachelorstudiengang Medieninformatik (B.Sc.) an der Hochschule Düsseldorf

Vom 29.08.2016

Aufgrund der §§ 2 Abs. 4, 64 Abs. 1 des Gesetzes über die Hochschulen des Landes Nordrhein-Westfalen (HG NRW) vom 16.09.2014 (GV. NRW. S. 547) in der aktuell gültigen Fassung hat die Hochschule Düsseldorf die folgende Ordnung als Satzung erlassen.

ARTIKEL I

Die Prüfungsordnung für den Bachelorstudiengang Medieninformatik (B.Sc.) an der Hochschule Düsseldorf vom 04.08.2010 (Amtliche Mitteilungen, Verkündungsblatt Nr. 237), zuletzt geändert durch Satzung vom 05.03.2013 (Amtliche Mitteilungen, Verkündungsblatt Nr. 344) und Satzung vom 18.02.2016 (Amtliche Mitteilungen, Verkündungsblatt Nr. 437), wird wie folgt geändert:

Die Anlage 1 „Modultabelle“ und die Anlage 2 „Studienverlaufsplan“ werden durch die beigefügten Anlagen ersetzt.

ARTIKEL II

Diese Änderungssatzung tritt zum 01.09.2016 in Kraft. Sie wird im Verkündungsblatt der Hochschule Düsseldorf verkündet.

Ausgefertigt aufgrund des Beschlusses des Fachbereichsrats des Fachbereichs Medien vom 29.06.2016 sowie der Feststellung der Rechtmäßigkeit durch das Präsidium am 29.08.2016.

Düsseldorf, den 29.08.2016

gez.
Der Dekan
des Fachbereichs Medien
der Hochschule Düsseldorf
Prof. Dr. Ulrich Klinkenberg

ANLAGE 1: MODULTABELLE

Modultabelle der Module des B.Sc. Medieninformatik, Prüfungsordnung 2010, Stand: 22.06.2016

Nr.	Modulname	Credits	Pflicht/ (WPF) Wahl- pflicht	Teil- nahme- voraus- setzung	Prüfungsvorausset- zung		Voraussetzung für die Vergabe der Credits		Benotung	Anteil an Gesamt- note
					erfolgreiche Teilnahme an	kann ab- weichend definiert werden	Prüfungsform bzw. erfolgreiche Teilnahme an	kann ab- weichend definiert werden		
1	Objektorientierte Pro- grammierung 1	5 Cr	Pflicht	Keine	Praktikum	Nein	Klausur	Nein	Ja	0
2	Datenbanksysteme 1	5 Cr	Pflicht	Keine	Praktikum	Nein	Klausur	Nein	Ja	0
3	Webprogrammierung	5 Cr	Pflicht	Keine	Keine	Nein	Klausur	Nein	Ja	0
4	Mediengestaltung 1	5 Cr	Pflicht	Keine	keine	Nein	Referat	Ja	Ja	0
5	Mathematik 1	5 Cr	Pflicht	Keine	Keine	Nein	Klausur	Nein	Ja	0
6	Technisches Englisch	5 Cr	Pflicht	Keine	Keine	Nein	Klausur	Nein	Ja	0
7	Objektorientierte Pro- grammierung 2	5 Cr	Pflicht	Keine	Praktikum	Nein	Klausur	Nein	Ja	0
8	Datenbanksysteme 2	5 Cr	Pflicht	Keine	Praktikum	Nein	Klausur	Nein	Ja	0
9	Rechnerarchitektur	5 Cr	Pflicht	Keine	Keine	Nein	Klausur	Nein	Ja	0
10	Informatikprojekt 1	5 Cr	WPF	Keine	Projekt	Nein	Referat	Nein	Ja	0
11	Mediengestaltung 2	5 Cr	Pflicht	Keine	Keine	Nein	Referat	Ja	Ja	0
12	Mathematik 2	5 Cr	Pflicht	Keine	Keine	Nein	Klausur	Nein	Ja	0
13	Software Engineering	5 Cr	Pflicht	Keine	Seminar	Nein	Klausur	Nein	Ja	5/120
14	Formale Modelle und Algorithmen	5 Cr	Pflicht	Keine	Keine	Nein	Klausur	Nein	Ja	5/120
15	Informatikprojekt 2	5 Cr	WPF	Keine	Projekt	Nein	Referat	Nein	Ja	5/120
16	Grundlagen der Compu- tergrafik	5 Cr	Pflicht	Keine	Praktikum	Nein	Klausur	Nein	Ja	5/120
17	Mensch-Computer- Interaktion	5 Cr	Pflicht	Keine	Keine	Nein	Klausur	Nein	Ja	5/120
18	Mathematik 3	5 Cr	Pflicht	Keine	Keine	Nein	Klausur	Nein	Ja	5/120
19	Rechnernetze	5 Cr	Pflicht	Keine	Keine	Nein	Klausur	Nein	Ja	5/120
20	Praktische Medieninfor- matik A	5 Cr	WPF	Keine	Keine	Ja	Referat und Mündliche Prüfung	Ja	Ja	5/120
21	Medienprojekt A	5 Cr	WPF	Keine	Projekt	Nein	Referat	Ja	Ja	5/120
22	Web Engineering	5 Cr	Pflicht	Keine	Praktikum	Nein	Klausur	Nein	Ja	5/120
23	Digitale Bild- und Ton- technik	5 Cr	Pflicht	Keine	Keine	Nein	Klausur	Nein	Ja	5/120
24	Grundlagen der Be- triebswirtschaft	5 Cr	Pflicht	Keine	Keine	Nein	Klausur	Nein	Ja	5/120
25	Praxissemester	30 Cr	Pflicht	55 Credit- punkte	Praktikum mit Tätigkeits- nachweis und Bericht	Nein	Fachgespräch	Nein	Nein	0
26	IT-Sicherheit	5 Cr	Pflicht	Keine	Keine	Nein	Klausur	Nein	Ja	5/120
27	Praktische Medieninfor- matik B	5 Cr	WPF	Keine	Keine	Ja	Referat und Mündliche Prüfung	Ja	Ja	5/120
28	Medienprojekt B	5 Cr	WPF	Keine	Projekt	Nein	Referat	Ja	Ja	5/120
29	Kommunikationsdesign	5 Cr	Pflicht	Keine	keine	Nein	Referat	Nein	Ja	5/120
30	Medienanwendungen A	5 Cr	WPF	Keine	Keine	Ja	Mündliche Prüfung	Ja	Ja	5/120
31	Projektmanagement und IT- Recht	5 Cr	Pflicht	Keine	Keine	Nein	Klausur	Nein	Ja	5/120
32	Bachelorarbeit mit Kolloquium	15 Cr	Pflicht	175 Credit- punkte	Keine	Nein	Bachelorarbeit und Kolloquium	Nein	Ja	BARb: 12/120 Koll: 3/120
33	Medienanwendungen B	5 Cr	WPF	Keine	Keine	Ja	Mündliche Prüfung	Ja	Ja	5/120
34	Wissenschaftliche Vertiefung	10 Cr	Pflicht	Keine	Keine	Nein	Referat	Nein	Ja	10/120

ANLAGE 2: STUDIENVERLAUFSPLAN (IMPLIZIT AUCH PRÜFUNGSPLAN)

Im Studienverlaufsplan wird ein idealtypischer Ablauf des Studiums des in § 1 genannten Studiengangs dargestellt. Der Aufbau und die Abfolge der dort gezeigten Kurseinheiten und Module ermöglicht es, diesen Studiengang in der in § 6 genannten Zeit zu absolvieren. Es werden für jedes Modul die Credits sowie die Semesterwochenstunden (SWS) der Veranstaltungen dargestellt. Alle Prüfungen werden nach den zu prüfenden Fächern abgelegt. Der Studienverlaufsplan zeigt somit auch die Abfolge der Prüfungen.

Bereich	Informatik			Digitale Medien		Grundlagen & Querschnitt	CP	SWS
Semester								
1.	Objektorientierte Programmierung 1 5CP 2V 2P	Datenbanksysteme 1 5CP 2V 2P	Webprogrammierung 5CP 2V 2Ü	Mediengestaltung 1 5CP 4S	Technisches Englisch 5CP 1Ü 2S	Mathematik 1 5CP 3V 2Ü	30	24
2.	Objektorientierte Programmierung 2 5CP 2V 2P	Datenbanksysteme 2 5CP 2V 2P	Informatikprojekt 1 5CP 1S 3Pr	Formale Modelle & Algorithmen 5CP 3V 2Ü	Mediengestaltung 2 5CP 4S	Mathematik 2 5CP 3V 2Ü	30	26
3.	Software Engineering 5CP 3V 1S	Rechnerarchitektur 5CP 3V 1Ü	Informatikprojekt 2 5CP 1S 3Pr	Grundlagen der Computergrafik 5CP 2V 1Ü 1P	Mensch-Computer-Interaktion 5CP 3V 1S	Mathematik 3 5CP 3V 2Ü	30	25
4.	Web Engineering 5CP 2V 2P	Rechnernetze 5CP 2V 2Ü	Praktische Medieninformatik A (WPF) 5CP 2V 2W	Medienprojekt A (WPF) 5CP 2S 3Pr	Digitale Bild- und Tontechnik 5CP 2V 2Ü	Grundlagen der Betriebswirtschaft 5CP 3V 1S	30	25
5.	Praxissemester 30CP						30	0
6.	IT-Sicherheit 5CP 2V 2Ü	Praktische Medieninformatik B (WPF) 5CP 2V 2W	Medienanwendungen A (WPF) 5CP 4W	Medienprojekt B (WPF) 5CP 2S 3Pr	Kommunikationsdesign 5CP 4S	Projektmanagement und IT-Recht 5CP 2V 2S	30	25
7.	Wissenschaftliche Vertiefung 10CP 2S		Medienanwendungen B (WPF) 5CP 4W	Bachelorarbeit mit Kolloquium 15CP			30	6

Legende

Informatik Digitale Medien Grundlagen & Querschnitt Übergreifend

CP - Credit Points SWS - Semesterwochenstunden Freiwilliges Angebot im 1. Semester: Professionelles Studieren (S)

V - Vorlesung S - Seminar Ü - Übung P - Praktikum Pr - Projekt T - Tutorium (Angebot nach Bedarf) W - durch Wahlkurs vorgegeben

WPF - Wahlpflichtfach (Auswahl aus einem Angebot)